⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ / ÉPILEPSIE / CRISES

Certaines personnes, qui sont sensibles aux lumières clignotantes ou vacillantes ou encore aux motifs géométriques, peuvent présenter des symptômes épileptiques ou faire une crise lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo. Ces symptômes peuvent apparaître chez les personnes ne présentant aucun antécédent épileptique. Si vous ou quelqu'un de votre famille êtes sujet à l'épilepsie ou à des crises quelconques, consultez votre médecin avant de commencer à jouer.

CESSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

• vertige • troubles de la vision • clignements d'yeux ou contractions musculaires
• désorientation • perte de connaissance • saisies • mouvements involontaires ou convulsions

RECOMMENCEZ À JOUER QUE SUR APPROBATION DE VOTRE MÉDECIN.

Utilisation des jeux vidéo afin d'éviter le risque de crise

- Jouez toujours dans un endroit bien éclairé et à distance suffisante del'écran (écran tactile).
- Évitez toute utilisation prolongée du système PlayStation®Vita. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Évitez immédiatement de jouer si vous présentez l'un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou toute sensation analogue au mal des transports, gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou toute autre partie du corps. Si cet état persiste, consultez un médecin.

MANUEL D'INSTRUCTIONS

CONTENU

COMMANDES DE BASE > 2
TUTORIAL > 5
SOCIAL > 6
COLLECTION > 7
CONFIG > 8
SYSTEM > 10

COMMANDES DE BASE

Touche L

Touches directionnelles

Joystick gauche

Touche PS

Écran tactile

Touche R

Touche □

Touche △

Touche ○

Touche ✕

Joystick droit

Touche START

Touche SELECT

Commandes classiques

Touches directionnelles ▶
Déplacer le curseur/Naviguer dans les menus
Touche ○ ▶ Annuler (Retour)
Touche ✕ ▶ Confirmer

Commandes des danses

Touches Directionnelles	Jouer les notes
Touche ◎	
Touche ✕	
Touche △	
Joystick gauche	Scratch
Joystick droit	
Touche L	Scratch - Uniquement si paramétré dans Config
Touche R	
Écran tactile	Toucher pour jouer les notes, faire glisser le doigt pour un scratch
Touche START	Afficher le menu pause

Événements sociaux

Touches directionnelles	Faire une sélection
Touche ◎	Faire défiler le texte
Touche ✕	Avancer le texte / Confirmer la sélection choisie
Touche △	Accélérer le texte*
Touche □	Masquer la fenêtre de texte
Touche START	Afficher le menu pause
Touche SELECT	Afficher l'historique*

*Également réalisable depuis le menu pause.

Exploration des chambres

Touche ◎	S'accroupir/Faire défiler le texte
Touche ✕	Consulter/Faire défiler le texte
Joystick gauche	Se déplacer
Joystick droit	Déplacer la caméra
Touche START	Afficher le menu pause

Écran des danses

1 Notes

Elles apparaissent au centre de l'écran et partent vers l'extérieur. Outre les notes normales, des notes spéciales apparaîtront également à l'écran.

2 Zones cibles

Le côté gauche correspond aux touches haut/gauche/bas, et le côté droit aux touches △/○/✕. Lorsqu'une note recouvre une cible, appuyez sur la touche correspondante pour jouer la note. Les lignes courbes des deux côtés sont les zones cibles pour les anneaux de scratch et les anneaux de fièvre.

3 Jauge de ferveur

Il s'agit d'un indicateur du niveau d'enthousiasme du public. La couleur et les expressions faciales changent en fonction de la qualité de votre performance, ce qui aura un impact sur votre score final à la fin du niveau.

4 Niveau de fièvre

Nombre d'anneaux de fièvre correctement scratchés. En scratchant un maximum d'anneaux, vous débloquerez et pourrez activer la Fièvre de la danse. À la fin de votre Fièvre de la danse, le compteur retombe à 0.

5 Jauge de temps

Elle indique la durée de la chanson qui s'est écoulée. Une fois que vous avez rempli les conditions nécessaires à la Fièvre de la danse, le segment Fièvre de la danse de la chanson s'affichera au niveau de la jauge.

6 Score

Votre score actuel.

TUTORIAL

Dans ce mode, vous pouvez vous entraîner afin de vous familiariser avec les commandes et les mécaniques de jeu. Appuyez sur les touches L/R pour alterner entre les onglets « Didacticiel » et « Aide du jeu ». Appuyez sur les touches haut/bas pour faire votre sélection, puis sur la touche ⊗ pour confirmer votre choix.

Didacticiel
Aide du jeu
• Comment jouer les notes, partie 1
• Comment jouer les notes, partie 2
• Notation et Combos
• Comment jouer les scratchs
• Entraînement, partie 1
• Types de Notes : notes à l'unisson
• Types de Notes : notes tenues
• Types de Notes : notes doubles
TUTORIAL

Didacticiel

Idéal pour prendre le jeu en main et expérimenter ses mécaniques : par exemple, comment jouer les notes.

Aide du jeu

Vous pouvez y consulter des explications au sujet du fonctionnement du jeu. De nouvelles rubriques apparaîtront au fur et à mesure que vous débloquerez de nouvelles fonctionnalités en jouant.

SOCIAL

Dans ce mode, vous pouvez prendre part à des événements et des conversations avec vos amis. Appuyez sur les touches haut/bas pour sélectionner le personnage de votre choix, puis sur la touche ⊗ pour confirmer votre choix. Le choix de l'événement auquel vous souhaitez assister fonctionne de la même manière.

Même après avoir accédé au menu de sélection d'événements, vous avez toujours la possibilité de changer de personnage avec les touches L/R.

Avant de pouvoir être consultés, les événements doivent être débloqués en remplissant les conditions indiquées.

SOCIAL
1 Que le bal commence
2 • Voir 3 événements sociaux
3 • Voir 7 événements sociaux
4 • Voir 12 événements sociaux
5 • Voir 18 événements sociaux
1 2 3 4 5

Exploration des chambres

Une fois que vous avez atteint un rang social suffisamment élevé avec un personnage, vous avez la possibilité d'explorer sa chambre après son événement social. Déplacez-vous avec le joystick gauche, et utilisez le joystick droit pour observer la pièce. Pour examiner un objet intéressant, déplacez la caméra de manière à ce que l'objet soit au centre de l'écran. Appuyez ensuite sur la touche ⊗. Si vous souhaitez partir, vous pouvez examiner la porte ou ouvrir le menu pause et sélectionner « Quitter la pièce ».

Cartes

Lorsque vous explorez une chambre suite à un événement social, sachez qu'une carte y est dissimulée, comme indiqué à droite. Trouver des cartes de ce type ne vous apportera que du bien...

COLLECTION

Dans ce mode, vous pouvez contempler les apparences des personnages ou consulter vos meilleurs scores.

Character

Vous pouvez contempler les apparences des personnages ainsi que leurs poses, changer leurs costumes, ou encore écouter leurs voix. Appuyez sur les touches haut/bas pour sélectionner un personnage, puis sur la touche ⊗ pour confirmer votre choix. Pour qu'un personnage soit disponible dans ce mode, terminez une chanson avec lui comme danseur principal.

MODE MENU

Touches haut/bas	Sélectionner un personnage
Touche ⊗	Sélectionner un costume/Jouer un pas de danse ou une voix
Touche △	Sélectionner aléatoirement un costume
Touche □	Lancer/Arrêter le pas de danse
Touche START	Mode vue (voir à droite)
Touche SELECT	Enregistrer parmi les favoris

MODE VUE

Joystick gauche	Déplacer le personnage
Joystick droit	Faire pivoter le personnage
Touches L/R	Zoomer/Dézoomer
Touche □	Lancer/Arrêter le pas de danse
Touche SELECT	Revenir à la configuration par défaut

SCORE

Consultez vos meilleurs scores pour chaque chanson et chaque difficulté. Appuyez sur les touches haut/bas pour sélectionner une chanson, et sur les touches gauche/droite pour sélectionner une difficulté. Après avoir appuyé sur la touche ⊗ pour confirmer votre choix, vous accéderez à l'écran des résultats. Si vous êtes connecté à Internet, vous pouvez ajouter vos meilleurs scores au classement en ligne.

▶ Classement en ligne

Lors de la sélection de la difficulté, choisissez « Online » pour consulter le classement en ligne.

CONFIG

C'est dans ce menu que vous pouvez régler le volume et les autres paramètres du jeu. Appuyez sur les touches haut/bas pour sélectionner une option, et sur les touches gauche/droite pour modifier le réglage. Pour appliquer vos changements, placez le curseur sur « OK » puis appuyez sur la touche ⊗.

Dans la rubrique « Volume », les paramètres « Volume de la musique », « Volume des effets » et « Volume des voix » peuvent être modifiés de 10 en 10 en maintenant appuyé la touche □ pendant que vous changez la valeur avec les touches gauche/droite.

Paramètres généraux

★Volume

[Volume de la musique] Modifier le volume de la musique de fond.

[Volume des effets] Modifier le volume des effets sonores.

[Volume des voix] Modifier le volume des voix des personnages.

★Fenêtre de message

[Voix] Activer ou désactiver les voix pendant les événements.

[Progression auto] Activer ou désactiver la progression automatique du texte pendant les événements.

[Voix japonaises] Activer pour choisir les voix japonaises au lieu des voix anglaises par défaut (disponible uniquement dans la section Config du menu principal).

Danse

★Volume

[Volume de la musique] Modifier le volume de la musique de fond pendant un niveau.

[Effets sonores des notes] Modifier le volume des effets sonores des notes pendant un niveau.

[Volume des voix] Modifier le volume des voix que l'on entend pendant un niveau.

[Voix des danses] Activer ou désactiver les voix pour les danses.

★Notes

[Effets sonores des notes] Paramétrer les effets sonores des notes.

[Effets sonores scratch] Paramétrer les effets sonores des scratchs.

[Scratch avec les touches L/R] Sélectionner si les touches L/R activent ou non le scratch.

[Écart notes - rythme] Paramétrer le timing pour jouer les notes. Plus la valeur est élevée, plus vous avez de temps pour jouer la note. Plus la valeur est faible, plus vous devez jouer la note rapidement afin d'obtenir un « PERFECT ».

★Autres

[Luminosité de l'arrière plan] Modifier la luminosité de l'arrière-plan pendant un niveau.

[Mémoire des costumes] Sélectionner si le jeu enregistre ou non les costumes et accessoires de vos personnages pour chaque chanson.

[Voix des Fans]* Sélectionner les personnages qui vous encouragent pendant un niveau. Appuyez sur les touches gauche/droite pour sélectionner un personnage.
**Débloqué en progressant dans le jeu.*

[Fonctionnalités Réseau] Activer ou désactiver les fonctionnalités réseau.

SYSTEM

Dans ce menu, vous pouvez acheter du contenu téléchargeable ou effectuer un Cross-Save.

DLC

Connectez-vous à Internet et accédez au PlayStation™Store pour acheter des DLC (contenu téléchargeable) pour ce jeu.

CROSS-SAVE

Connectez-vous et partagez votre progression entre la version du système PlayStation®4 et celle du système PlayStation®Vita.

▶Sauvegarder Envoyez vos données sauvegardées actuelles sur le serveur.

▶Charger Jouez au jeu en utilisant des données sauvegardées téléchargées à partir du serveur.

Les éléments suivants sont requis pour l'utilisation des services en ligne. Pour plus d'informations, veuillez vous référer au Guide de l'utilisateur de votre PlayStation®Vita.

- Un compte Sony Entertainment Network
- Une connexion Internet haut débit
- Un routeur capable de se connecter à Internet

**Un fournisseur d'accès à Internet est nécessaire pour l'utilisation d'Internet.*

Pour plus d'informations concernant le PlayStation™Network ou le PlayStation™Store, veuillez vous référer au Guide de l'utilisateur de la PlayStation®Vita (https://manuals.playstation.net/document/en/psvita/index.html).

ATLUS

© ATLUS. © SEGA. Tous droits réservés. © ATLUS est enregistré au bureau américain des brevets et des marques de commerce (U.S. Patent and Trademark Office). ATLUS, le logos ATLUS et PERSONA sont des marques déposées ou des marques de commerce de ATLUS Co., Ltd. ou de ses sociétés affiliées. SEGA et PERSONA 5 DANCING IN STARLIGHT sont des marques déposées ou des marques de commerce de SEGA Holdings Co., Ltd. ou de ses sociétés affiliées.

« PS », « PlayStation » et « PS VITA » sont des marques déposées de Sony Interactive Entertainment Inc.

Pour plus d’informations sur ce

jeu s’il vous plaît visitez

https://atlus.com/personadancing

Le logo Sony Computer Entertainment est une marque commerciale de Sony Corporation. «PlayStation», les logos de la famille «PS» et le logo PS Vita sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc.

Logiciel sous licence pour les systèmes PlayStation®Vita systems aux Amériques. L'utilisation PSN℠ est soumis aux contrats d'utilisateur et aux politiques de confidentialités décrites sur:

www.us.playstation.com/support/useragreements